



нравственно-патриотическая

научно-популярная

настольная игра-ходилка

*«Путешествие по
России»*

правила игры



Игра подходит для дошкольников от 5 лет и заинтересованных взрослых.

Насколько велика стана, в которой мы живём? Где находится самое большое пресное озеро? Кого можно встретить на Новой Земле? Отправляйтесь в автомобильное путешествие по самым живописным уголкам нашей страны, преодолите все препятствия. Вас ждёт захватывающее путешествие из Петербурга в Москву через всю страну!

Цель игры: пройти маршрут игры по точкам, правильно ответить на все вопросы и быстрее всех попасть на финишную точку. Победителем становится игрок, чья фишка первой попала в круг с надписью «Финиш».

Дидактические цели игры: познакомить участников игры с картой России. Дать элементарные представления о природных объектах нашей страны.

Развивающие цели: развивать умение действовать по правилам. Развивать коммуникативные навыки, умение действовать сообща.

Воспитательные цели: воспитывать усидчивость, внимание, любовь к России.

Описание игры:

Игровое поле представляет собой маршрут по территории Российской Федерации и знакомит игроков с её традициями, культурными объектами, историческими сведениями и обитателями.

Игра заканчивается, когда карточки на поле закончились.

Уровень сложности игры можно регулировать при помощи уменьшения или увеличения количества пар картинок, участвующих в игре.

Игру можно усложнить: ребёнок сможет забрать пару карточек себе только после того, как объяснит, что изображено на картинке.

Игру придумали и воплотили в жизнь:

Бороздина Татьяна Николаевна, воспитатель ГБДОУ ДС №4 комбинированного вида, Пушкинского района Санкт-Петербурга;

Власова Дарья Сергеевна, учитель-логопед ГБДОУ ДС №4 комбинированного вида, Пушкинского района Санкт-Петербурга;

Харсова Вера Борисовна, воспитатель ГБДОУ ДС №4 комбинированного вида, Пушкинского района Санкт-Петербурга.

Предложения и замечания принимаем по адресу: nezabudki5@yandex.ru

содержанием вопросов к игре и с содержанием карточек с дополнительной информацией. Карточки можно разделить на тематические группы, каждая картинка обведена рамочкой. Цвет рамочки дублируется с познавательными карточками: фиолетовый – знаменитые россияне из разных сфер деятельности; зелёный – природные богатства и климатические зоны России; синий – официальные и неофициальные символы России и традиционные праздники; оранжевый – народные промыслы и детали русского традиционного быта.

Игра позволяет в увлекательной форме ещё раз повторить разные черты, характеризующие русский народ и вызывающие гордость за своё Отечество. Также игра развивает зрительное внимание и память.

Цель игры: собрать как можно больше пар карточек.

Игра рассчитана на 2-5 участников.

Правила игры: парные карточки раскладываются на столе рядами изображениями вниз (так, чтобы получилась фигура, стремящаяся к квадрату, например: 6x6, 6x7). Право сделать первый ход предоставляется самому младшему из участников. Далее – по очереди. Каждый присутствующий берет в руки по две понравившиеся ему карточки в надежде отыскать одинаковые картинки. Если выбранные иллюстрации идентичны, то игрок забирает их себе и продолжает делать ходы до тех пор, пока не вытянет разные картинки. В этом случае следующим карточки открывает другой участник.

Игровой комплект:

- игровое поле
- набор карточек с вопросами «Мишкины вопросы»
- набор карточек с дополнительной информацией



- набор карточек «мемо»



- фишки (5 шт.)
- кубик
- правила игры

Количество игроков: от 2 до 5 человек.

Возможна командная игра: у каждой команды одна фишка, игроки бросают кубик по очереди или по договорённости и коллективно отвечают на вопросы.



ПРАВИЛА ИГРЫ

Ход игры:

Фишки игроков выстраиваются на отметке «Старт».


Карточки с вопросами перемешивают и кладут на стол рубашкой вверх.


Первый ход совершает игрок, у кого на кубике выпало больше точек. Далее игроки ходят по очереди, по часовой стрелке.


Ход: игрок бросает кубик и передвигает свою фишку на соответствующее количество точек.


Конец игры: победителем становится игрок, чья фишка первой попала в круг с надписью «Финиш».

Указатели игрового поля

«Скоростная трасса». Если фишка останавливается на точке, от которой уходит стрелка , фишка перемещается по стрелке. По скоростной трассе можно случайно поехать в обратную сторону.

«Балалайка». Если фишка останавливается на точке , то игрок заслушался балалайку и пропускает один ход.

«Жёлтый». Если фишка останавливается на точке , то игрок видит мигающий сигнал светофора и делает ещё один шаг вперёд.

«Мишкины вопросы». Если фишка останавливается на точке , игрок получает вопрос от Мишки (зачитывается вопрос из верхней карточки). Если игрок ответил на вопрос верно, он совершает ещё один ход (бросает кубик), а карточка с вопросом откладывается в сторону. Если ответ неверный, игрок остаётся на месте, карточка возвращается в колоду. Игрок имеет право отказаться отвечать на вопрос и сделать один шаг назад.

Помощь друга: если игрок не знает ответ на вопрос, он может обратиться за помощью к другому игроку. В случае, если друг даёт правильный ответ, то сам игрок делает один шаг вперёд, а друг (игрок, давший правильный ответ) — два шага вперёд.

Набор карточек с дополнительной информацией.

Информация на карточках синхронизирована с вопросами к игре, поэтому их можно использовать для работы после игры — когда хочется узнать ответ на вопрос, который вызвал затруднения. Карточки можно использовать, если какая-то тема вызвала интерес и хочется узнать больше фактов. Также карточки используются во время предварительной работы до игры или могут быть использованы вне игры, во время образовательной деятельности.

На карточках с фиолетовой рубашкой представлены знаменитые россияне из разных сфер деятельности. Карточки с зелёной рубашкой содержат информацию о природных богатствах и климатических зонах России. Под рубашками с синим узором можно найти информацию об официальных и неофициальных символах России и традиционных праздниках. Карточки с оранжевыми рубашками содержат информацию о народных промыслах и деталях русского традиционного быта.

Набор карточек для игры «Мемо»

В комплект игры входит набор из 118 карточек для игры в «Мемо». Содержание карточек синхронизировано с

